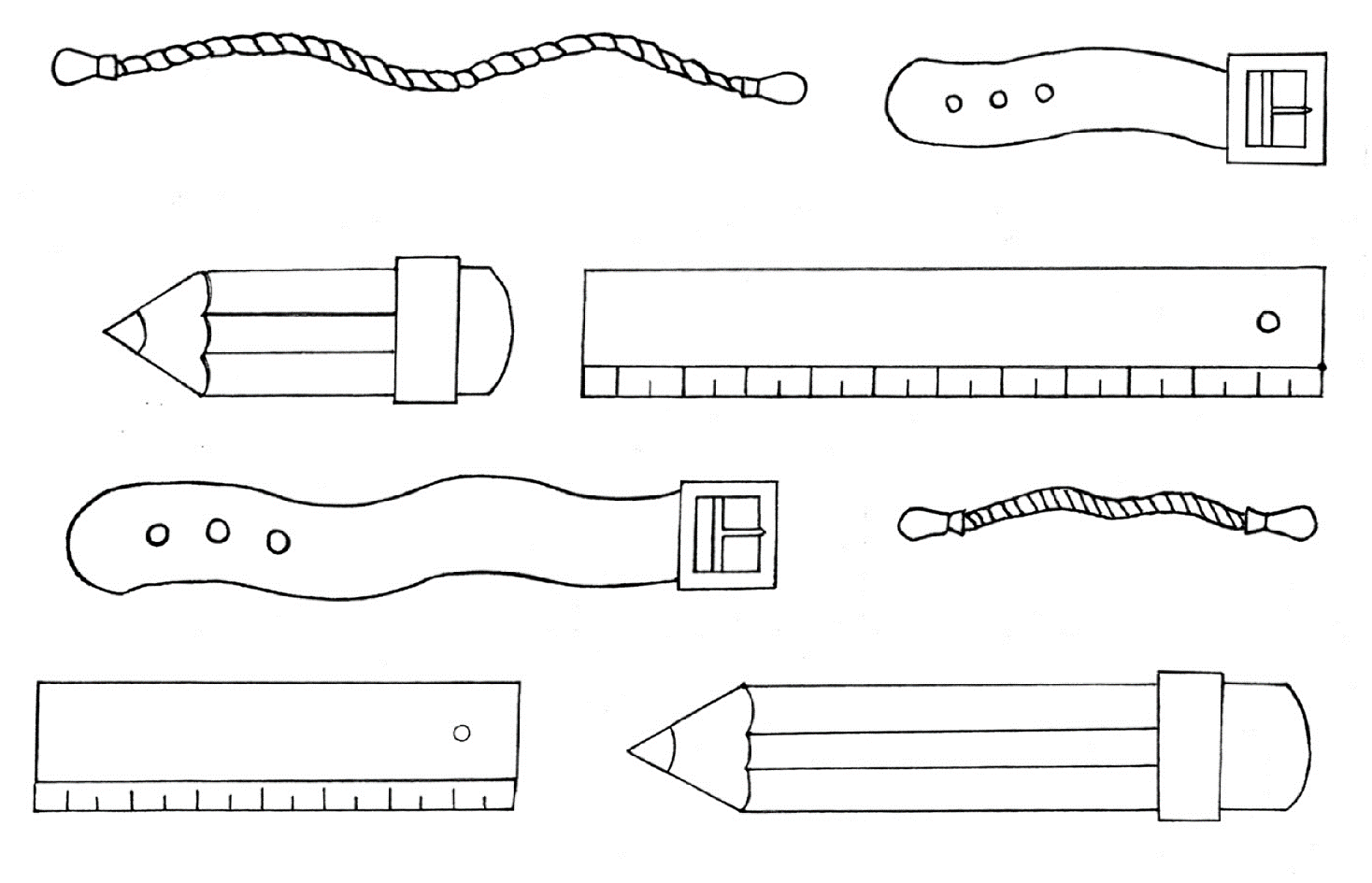
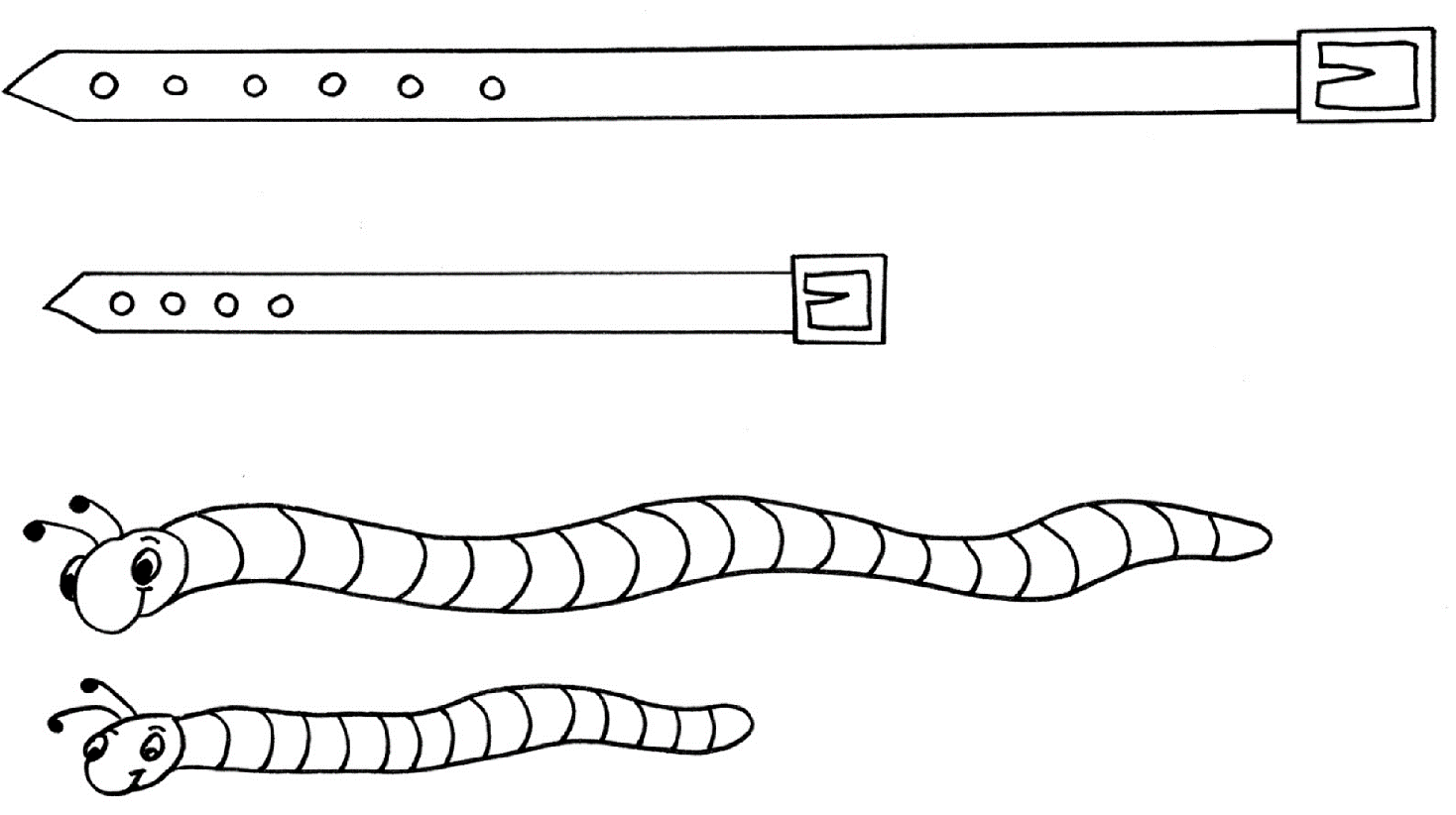
**LARGO Y CORTO**

**Pinta los objetos Largos y marca con una (x) los Cortos.**

****

****